**Especificação de Casos de Uso de Software do aplicativo Badala**

**Versão 1.0**

**Data: 18/ago/2017**

**Histórico de Revisões**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **autor** |
| 16/set/2017 | 1.0 | Início da especificação dos casos de Uso | Matheus Tanaques |

**Especificação dos Casos de Uso**

1. **Consultar estabelecimento:**
   1. O caso de uso se inicia quando o cliente seleciona no mapa uma localidade;
   2. O sistema fornece uma interface com informações sobre local;
   3. O caso de uso termina quando o usuário deixa de selecionar o lugar em que estava acessando.
2. **Compartilhar localização nas redes sociais:**
   1. O caso de uso se inicia quando o cliente, no estabelecimento, clica no botão compartilhar;
   2. O cliente escolhe quais redes sociais deseja compartilhar sua localização;
   3. O sistema enumera as redes sociais do cliente;
   4. O caso de uso termina quando o cliente seleciona quais redes sociais compartilhar.
3. **Avaliar o estabelecimento:**
   1. O caso de uso se inicia quando o cliente faz check-in no local;
   2. O sistema fornece uma interface com alguns critérios de avaliação;
   3. O cliente avalia os critérios apresentados;
   4. O cliente compartilha o resultado da avaliação nas redes sociais;
   5. O caso do uso termina quando o cliente termina a avaliação do estabelecimento.
4. **Pesquisar sobre locais de interesse:**
   1. O caso de uso inicia quando o cliente aciona o botão de pesquisa;
   2. O sistema fornece uma interface com filtros de pesquisa;
   3. O cliente insere informações sobre sua pesquisa;
   4. O cliente clica no botão pesquisar;
   5. O caso de uso termina quando a interface principal renderiza de acordo com os filtros de pesquisa;
5. **Inserir posts:**
   1. O caso de uso se inicia quando o cliente clica no botão de inserir posts;
   2. O sistema fornece uma interface com opções de posts(comentários, vídeos e fotos);
   3. O cliente seleciona o post;
   4. O caso de uso termina quando o cliente publica a postagem;
6. **Consultar posts:**
   1. O caso de uso se inicia quando o cliente seleciona um estabelecimento;
   2. O sistema fornece uma interface com informações sobre local;
   3. O cliente clica na opção posts;
   4. O sistema fornece uma interface com um array de posts;
   5. O caso de uso termina quando o cliente retorna para a interface principal.
7. **Consultar cardápio:**
   1. O caso de uso se inicia quando o cliente seleciona um estabelecimento;
   2. O sistema fornece uma interface com informações sobre local;
   3. O cliente clica na opção cardápio;
   4. O sistema fornece uma interface com um array de produtos existentes no cardápio;
   5. O caso de uso termina quando o cliente retorna para a interface principal.
8. **Consultar rota:**
   1. O caso de uso se inicia quando o cliente seleciona um estabelecimento;
   2. O sistema fornece uma interface com informações sobre local;
   3. O cliente clica na opção rota;
   4. O sistema fornece uma interface com opções de rota (a pé, ônibus, automóvel);
   5. O cliente seleciona uma das opções;
   6. O caso de uso termina quando o sistema renderiza a interface principal, traçando a rota do local do cliente até o estabelecimento em questão.
9. **Manter estabelecimento:**
   1. O caso de uso se inicia quando o estabelecimento seleciona o botão de cadastro;
   2. O sistema fornece uma interface de formulário;
   3. O estabelecimento insere suas informações de cadastro;
   4. O caso de uso termina quando o estabelecimento salva as informações e retorna para a interface principal.
10. **Manter cardápio:**
    1. O caso de uso se inicia quando o estabelecimento seleciona o botão de cardápio;
    2. O sistema fornece uma interface de formulário;
    3. O estabelecimento insere suas informações de cardápio;
    4. O caso de uso termina quando o estabelecimento salva as informações e retorna para a interface principal
11. **Consultar amigos:**
    1. O caso de uso se inicia quando o cliente seleciona um estabelecimento;
    2. O sistema fornece uma interface com informações sobre o local;
    3. O cliente seleciona a opção verificar se há conhecidos no local;
    4. O sistema fornece um array de conhecidos que se encontra no local.
12. **Consultar pessoas:**
    1. O caso de uso se inicia quando o cliente faz check-in no local;
    2. O cliente seleciona um botão que contém um array de clientes que estão no local;
    3. O caso de uso termina quando o cliente retorna a interface principal.
13. **Iniciar chat:**
    1. O cliente seleciona um botão que contém um array de clientes que estão no local;
    2. O cliente seleciona um outro cliente;
    3. O cliente envia uma solicitação de conversa ao cliente selecionado;
    4. Este por sua vez aceita o pedido;
    5. O caso de uso termina quando inicia-se a conversa entre eles.